

DIREÇÃO DE SERVIÇOS REGIÃO ALENTEJO AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE MARVÃO – CÓDIGO 135641

ANO LETIVO 2023/ 2024 Modelo n.º 83 AE



CRITÉRIOS ESPECÍFICOS DE AVALIAÇÃO

Departamento: 1º Ciclo Disciplina: Educação Física Ano/Ciclo: 1º e 2º anos/1ºciclo

*As Aprendizagens Essenciais (AE) apresentadas neste documento têm subjacente um desenvolvimento das competências por ciclo.

*As Aprendizagens Essenciais (AE) apresentadas neste documento têm subjacente um desenvolvimento das competências por ciclo.				
Perfil de Aprendizagens Específicas	Áreas de Competência do Perfil do Aluno *	Ponderação	Indicadores	
Bloco 1 : Perícias e manipulações				
(Realizar ações motoras básicas com aparelhos portáteis, segundo uma estrutura rítmica, encadeamento ou combinação de movimentos, conjugando as qualidades da ação própria ao efeito pretendido de movimentação do aparelho.)	2,4,5,6,7,9,10*			
Em concurso individual:				
1. LANÇAR uma bola em precisão a um alvo fixo, por baixo e por cima, com cada uma e ambas as mãos; LANÇAR uma bola em distância com a «mão melhor» (a mão mais forte) e com as duas mãos, para além de uma marca.				
2RECEBER a bola com as duas mãos, após lançamento à parede, evitando que caia ou toque outra parte do corpo;				
2.1 LANÇAR para cima (no plano vertical) uma bola (grande) e RECEBÊ-LA com as duas mãos acima da cabeça (o mais alto possível) e perto do solo (o mais baixo possível).			- Questões de aula	
3RODAR o arco no solo, segundo o eixo vertical, saltando para dentro dele antes que finalize a sua rotação; ROLAR a bola, nos membros superiores e nos membros inferiores (deitado) unidos e em extensão, controlando o seu movimento pelo ajustamento dos segmentos corporais.			- Trabalhos práticos - Grelhas de	
4. Manter uma bola de espuma no ar, de forma controlada, com TOQUES DE RAQUETE, com e sem ressalto da bola no chão; PONTAPEAR a bola em precisão a um alvo, com um e outro pé, dando continuidade ao movimento da perna e mantendo o equilíbrio.		30%	observação / verificação - Autoavaliaçã	
5. DRIBLAR com cada uma das mãos, em deslocamento, controlando a bola para manter a direção desejada; PONTAPEAR a bola em distância, para além de uma zona/marca, com um e outro pé, dando continuidade ao movimento da perna e mantendo o equilíbrio.			o - Outros	
6. Fazer TOQUES DE SUSTENTAÇÃO de um «balão», com os membros superiores e a cabeça, posicionando-se no ponto de queda da bola.				
Em concurso de pares:				
7. CABECEAR um «balão» (lançado por um companheiro a «pingar»), posicionando-se num ponto de queda da bola, para a agarrar a seguir com o mínimo de deslocamento.				
8. PASSAR a bola a um companheiro com as duas mãos (passe «picado», a «pingar» ou de «peito») consoante a sua posição e ou deslocamento. RECEBER a bola com as duas mãos, parado e em deslocamento.				
Em concurso individual ou estafeta:				
9. ROLAR O ARCO com pequenos «toques» à esquerda e à direita, controlando-o na trajetória pretendida.				

Bloco 2 : Deslocamentos e equilíbrios			
Realizar ações motoras básicas de deslocamento, no solo e em apare lhos, segundo uma estrutura rítmica, encadeamento, ou combinação de movimentos, coordenando a sua ação para aproveitar as qualidades motoras possibilitadas pela situação. Em percursos que integram várias habilidades: 1. RASTEJAR deitado dorsal e ventral, em todas as direções, movimentando-se com o apoio das mãos e ou dos pés. 2. ROLAR sobre si próprio em posições diferentes, nas principais direções e nos dois sentidos. 3. Fazer CAMBALHOTA à frente (engrupada), num plano inclinado, mantendo a mesma direção durante o enrolamento. 4. SALTAR sobre obstáculos de alturas e comprimentos variados, com chamada a um pé e a «pés juntos», com receção equilibrada no solo. 5. SALTAR para um plano superior (mesa ou plinto), após chamada a pés juntos, apoiando as mãos para se sentar, ou apoiar os pés, ou os joelhos. 6. CAIR voluntariamente, no colchão e no solo, partindo de diferentes posições, rolando para amortecer a queda (sem apoiar as mãos para travar o movimento). 7. SALTAR de um plano superior com receção equilibrada no colchão. 8. SUBIR E DESCER o espaldar, percorrendo os degraus alternadamente com um e com o outro pé e com uma e outra mão.	2,4,5,6,7,9,10*	30%	
Bloco 4: Jogos Participar em jogos ajustando a iniciativa própria, e as qualidades motoras na prestação, às possibilidades oferecidas pela situação de jogo e ao seu objetivo, realizando habilidades básicas e ações técnico-táticas fundamentais, com oportunidade e correção de movimentos. •Praticar jogos infantis, cumprindo as suas regras, selecionando e realizando com intencionalidade e oportunidade as ações características desses jogos, designadamente: •Posições de equilíbrio; •Deslocamentos em corrida com «fintas» e «mudanças de direção e de velocidade; •Combinações de apoios variados associados com corrida, marcha e voltas; •Lançamentos de precisão e à distância;	2,4,5,6,7,9,10*	20%	
 Os alunos juntam esforços para atingir objetivos, valorizando a diversidade de perspetivas sobre as questões em causa, tanto lado a lado como através de meios digitais Desenvolvem e mantêm relações diversas e positivas entre si e com os outros (comunidade, escola e família) em contextos de colaboração, cooperação e interajuda. Os alunos envolvem-se em conversas, trabalhos e experiências formais e informais: debatem, negoceiam, acordam, colaboram. Aprendem a considerar diversas perspetivas e a construir consensos. Relacionam-se em grupos lúdicos, desportivos, musicais, artísticos, literários, políticos e outros, em espaços de discussão e partilha, presenciais ou a distância. Os alunos resolvem problemas de natureza relacional de forma pacífica, com empatia e com sentido crítico. 	5*	10%	- Colaboração - Cooperação - Respeito pelo outro - Utilização de meios digitais - Interajuda - Empatia - Sentido crítico

				-	l
	- Os alunos reconhecem os seus pontos fracos e fortes e consideram-		10%	Autoavaliaçã	
	nos como ativos em diferentes aspetos da vida Têm consciência da importância de crescerem e evoluírem.			О	
	- São capazes de expressar as suas necessidades e de procurar as			- Capacidade	
	ajudas e apoios mais eficazes para alcançarem os seus objetivos.	s mais eficazes para alcançarem os seus objetivos. esenham, implementam e avaliam, com autonomia,		de	
	- Os alunos desenham, implementam e avaliam, com autonomia,			comunicação	
	estratégias para conseguir as metas e desafios que estabelecem para si próprios.			-	
- São confiantes, resilientes e persistentes, construindo caminhos personalizados de aprendizagem de médio e longo prazo, com base nas suas vivências e em liberdade.			Organização		
			- Empenho		
			- Autonomia		
				- Persistência	
				. Croiocciicia	

* Áreas de Competência do Perfil do Aluno:

- 1 Linguagens e textos
- 2 Informação e Comunicação
- 3 Raciocínio e resolução de problemas
- 4 Pensamento crítico e pensamento criativo
- 5 Relacionamento interpessoal

- 6 Desenvolvimento pessoal e autonomia
- 7 Bem-estar, saúde e ambiente
- 8 Sensibilidade estética e artística
- 9 Saber científico, técnico e tecnológico
- 10 Consciência e domínio do corpo